

logicus

All for challenge

# Archelino

Inon Kohn



**60**  
Challenges  
Multi-Level

 Spielregel  
 Rules  
 Règles  
 Spelregels

& friends  
**H U C H!**

## Spielregeln

### Inhalt:

60 Aufgaben

1 Arche

7 Figuren (Noah, Giraffe, Känguru, Löwe,  
Nilpferd, Panda, Zebra)

### Ziel des Spiels:

Jedes Tier will seinen eigenen Platz auf der Arche. Eigentlich ganz einfach, denn Noah steht immer ganz vorne im Schiff. Doch wie die Tiere platziert werden, ist ganz schön vertrackt: Da will das Känguru unbedingt neben dem Löwen sitzen, dort will sich der Panda mit dem Zebra unterhalten und die Giraffe will nicht ganz nach hinten. Doch keine Panik, wer geschickt platziert, hat schnell den Bogen raus. Bis alle 60 Aufgaben gelöst und die Tiere zufrieden sind, heißt es clever kombinieren!

1. Wähle eine Aufgabe
2. Lege die 7 Figuren und die Arche bereit
3. Folge den Hinweisen und platziere die Tiere
4. Kombiniere geschickt und finde Lösung

Trainiere in 60 Aufgaben deine Kombinationsgabe und fülle spielend die Arche!



Der Bug der Arche ist immer links, als erste Figur wird ganz links in der Vertiefung Noah platziert. Die weiteren Plätze sind bei den Aufgaben und Lösungen von links nach rechts von 1-6 nummeriert.

Es gibt folgende Hinweise:

Die nummerierten Plätze geben an, wo ein Tier sitzen will und in welche Richtung es dabei sieht.

Eine Figur möchte sich mit einer benachbarten Figur unterhalten (auch Noah ist möglich!). Manchmal ist die benachbarte Figur auch abgebildet. Die beiden Figuren müssen sich dabei ansehen.

Abschnitte der Arche zeigen an, dass ein oder mehrere Tiere in der angegebenen Reihenfolge und Ausrichtung sitzen wollen. Wo der Abschnitt auf der Arche liegt, ergibt sich durch die anderen Hinweise.

Ist auf einem Abschnitt neben einem Tier ein leerer Platz, muss er entsprechend der anderen Hinweise mit einem Tier gefüllt werden.



## 🚩 Rules of the game

### Contents:

60 challenges

1 ark

7 playing figures (Noah, giraffe, kangaroo, lion, hippo, panda, zebra)

### Aim of the game:

Each animal wants its own place on the ark. Quite simple really, since Noah is always at the front of the boat. But just exactly where you place the animals can be very tricky, indeed. The kangaroo desperately wants to sit next to the lion, but that's where the panda wants to sit to chat with the zebra; and the giraffe doesn't want to sit all the way at the back. But don't worry, if you tactically choose where to put each animal, you won't have any problems. Keep looking for the right combinations until all 60 challenges have been completed.

1. Choose a challenge
2. Set aside the ark and the 7 playing figures
3. Follow the instructions and put the animals in the right place
4. Think strategically and find the solution

Learn to think strategically in 60 challenges by filling the ark!



The bow of the ark is always to the left; first place Noah in the leftmost position (hollow). The remaining places in the challenges and solutions are numbered 1 through 6 beginning on the left.

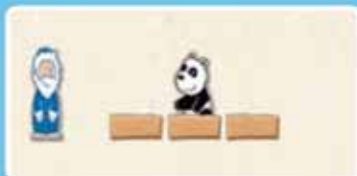
Observe the following instructions:

The numbered places indicate where an animal wants to sit and in which direction it is to face.

A playing figure would like to chat with its neighbour (also applies for Noah!). Sometimes the neighbouring figure is also shown. Both playing figures have to be facing each other.

Sections of the ark indicate that one or more animals want(s) to sit in the given order and direction. Where the section is located on the ark, is indicated by further instructions.

If there's an empty space next to an animal in a section, another animal must occupy the empty space in accordance with other instructions.



## Les règles du jeu

### Contenu :

60 défis

1 arche

7 pions (Noé, girafe, kangourou, lion,  
hippopotame, panda, zèbre)

### But du jeu :

Chaque animal veut trouver sa place à bord de l'arche. Aucune difficulté, a priori, car Noé est toujours à l'avant du navire. En revanche, le placement des animaux est un véritable casse-tête : le kangourou veut absolument être assis à côté du lion, le panda veut discuter avec le zèbre et la girafe ne veut pas être tout à l'arrière. Pas de panique ! Placez-les astucieusement et vous trouverez la solution. Mais avant de venir à bout des 60 défis et de contenter tous les animaux, il va falloir bien réfléchir !

1. Choisis un défi.
2. Prépare les 7 pions et l'arche.
3. Suis les instructions et place les animaux.
4. Fais les bonnes déductions et trouve la solution.

Développe ton esprit de déduction en relevant 60 défis et amuse-toi à remplir l'arche !



La proue du navire est toujours à gauche. Noé est placé sur l'emplacement à l'extrême gauche du navire. Dans les défis et les solutions, les autres emplacements sont numérotés de 1 à 6, de gauche à droite.

Indications :

Les emplacements numérotés indiquent où veut être placé chaque animal et la direction dans laquelle il regarde.

Un pion veut toujours discuter avec l'un de ses voisins (y compris Noé !). Parfois, le pion voisin est également dessiné. Ces deux pions doivent se faire face.

Des portions de l'arche montrent l'ordre dans lequel veulent être placés un ou plusieurs animaux et leur orientation. Seules les autres indications permettent de savoir où se trouve cette portion de l'arche.

Si une portion de l'arche montre un emplacement libre près d'un animal, celui-ci doit être occupé par un animal à l'aide des autres indications.



## Spelregels

### Inhoud:

60 opgaven

1 ark

7 figuren (Noach, giraf, kangoeroe, leeuw, nijlpaard, panda, zebra)

### Doel:

Elk dier wil zijn eigen plaats op de ark hebben. Eigenlijk niet moeilijk, want Noach staat altijd voor in het schip. Maar hoe je de dieren plaatst is al wat ingewikkelder: Hier wil de kangoeroe beslist naast de leeuw zitten, daar wil de panda met de zebra praten, en de giraf wil niet helemaal naar achteren. Maar geen paniek, wie de dieren handig plaatst, heeft het snel door. Tot alle 60 opgaven zijn opgelost en de dieren tevreden zijn, moet je slim combineren!

1. Kies een opgave
2. Leg de 7 figuren en de ark klaar
3. Volg de aanwijzingen en plaats de dieren
4. Combineer handig en vind de oplossing

Train in 60 opgaven je combinatievermogen en vul al spelende de ark!





De boeg van de ark is altijd links, als het eerste figuur wordt helemaal links in de verdieping Noach geplaatst. De volgende plaatsen zijn in de opgaven en oplossingen van links naar rechts van 1-6 genummerd.

Er zijn de volgende aanwijzingen:

De genummerde plaatsen geven aan waar een dier wil zitten en welke kant het opkijkt.

Een figuur wil met een ernaast praten (ook Noach is mogelijk!) Soms is het figuur ernaast ook afgebeeld. De twee figuren moeten elkaar dan aankijken.

De segmenten van de ark tonen aan dat er een of meerdere dieren in de aangegeven volgorde en richting willen zitten. Waar op de ark het segment ligt is bepaald door de andere aanwijzingen.

Als er op een segment naast een dier een lege plek is, moet deze volgens de andere aanwijzingen met een dier worden ingevuld.





Made in China

© 2011 HUCHI & friends

[www.huchandfriends.de](http://www.huchandfriends.de)



Autor: Inon Kohn

Gestaltung: HUCHI & friends, Volker Maas

Rendering: Andreas Resch

Illustration: Oliver Freudenreich

**Vertrieb:**

Hutter Trade GmbH + Co KG

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

D-89312 Günzburg

& friends  
**HUCHI!**  
HUCHI