

DER HOBBIT™

EINE UNERWARTETE REISE

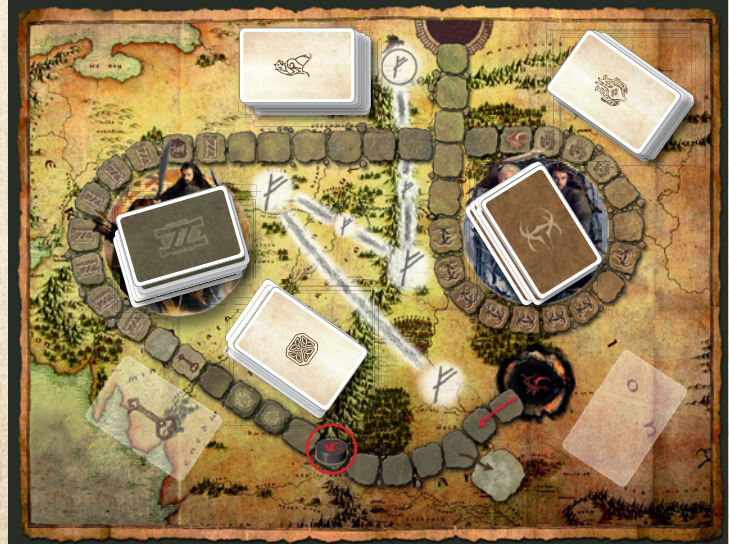
DER HOBBIT™

SMAUGS EINÖDE

DAS GROSSE ABENTEUER

Wer auch das Spiel zum ersten Hobbit-Film „Eine unerwartete Reise“ (Spiel 1) besitzt, kann beide Spielpläne als ein großes Abenteuer durchspielen. Dafür gelten folgende Regeln:

- ♦ Aus allen Abenteuerstapeln (Trollhöhen, Nebelgebirge, Dusterwald und Erebor) werden je 2 Karten ungesehen zurück in die Schachtel gelegt.
- ♦ Der Orkstein startet bei einer 2-Spieler-Partie bereits auf Feld 2, bei einer 3-Spieler-Partie auf Feld 1.
- ♦ Nachdem Bilbo mit Ring (das ist auf jeden Fall erforderlich!) und von jedem Spieler mindestens 1 Zwerg im Ziel von Spiel 1 angekommen sind, werden auch alle verbliebenen Zwerge auf das Zielfeld nachgezogen. Zwerge, die von Orks gefangen genommen und nicht befreit wurden, spielen in Spiel 2 nicht mit.
- ♦ Jeder Spieler kann am Ende von Spiel 1 **eine** seiner verbliebenen Handkarten mit in das nächste Spiel nehmen (Karten aus Auenland, Bruchtal und Carrock sind möglich). Ein Spieler startet also in der Regel in Spiel 2 mit 4 Handkarten (1 alte, 3 neue). Alle anderen Karten aus Spiel 1 spielen nicht mehr mit.
- ♦ Auch für Spiel 1 gilt: Beim Nachziehen werden bei Sofort-Karten **keine Ersatzkarten** gezogen.
- ♦ Auch für Spiel 1 gilt: Zurücklaufen bei nicht bestandenen Kämpfen: **10 Felder minus Würfelergebnis**.
- ♦ Smaug startet bei diesem großen Abenteuer nicht auf seiner Höhle, sondern bereits auf dem 7. Feld in Richtung Esgaroth (also 2 Felder vor dem ersten Schatzkammer-Feld).



Autor:

Andreas Schmidt

© 2013 Franckh-Kosmos Verlags GmbH & Co. KG

© Warner Bros. Entertainment Inc. All rights reserved.
THE HOBBIT: AN UNEXPECTED JOURNEY and the names of the characters, items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises under license to New Line Productions, Inc.
(512)

© Warner Bros. Entertainment Inc. All rights reserved.
THE HOBBIT: THE DESOLATION OF SMAUG and the names of the characters, items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises under license to New Line Productions, Inc.
(513)

KOSMOS