

# Die Burgen von Burgund

## Übersicht Gebäude- und Wissensplättchen



**Bank**  
2 Silberlinge nehmen



**Wohnhaus**  
4 Arbeiterchips nehmen



**Kirche**  
Mine-, Wissen- oder Burgplättchen nehmen (Depot)



**Rathaus**  
Beliebiges Sechseck-Plättchen aus Ablagefeld platzieren



**Warenhaus**  
Beliebige Warensorte verkaufen



**Schreinerei**  
Beliebiges Gebäude nehmen (Depot)



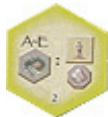
**Markt**  
Schiff- oder Tierplättchen nehmen (Depot)



**Wachturm**  
4 Siegpunkte



[1] Beliebig viele gleiche Gebäude einer Art pro Stadt



[2] Pro Mine zusätzlich 1 Arbeiter zum Silberling



[3] Warenverkauf 2 statt 1 Silberling



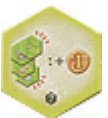
[4] Warenverkauf 1 Arbeiter zum Silberling



[5] Schiff platzieren und Waren von 2 benachbarten Feldern nehmen



[6] Darf von allen Depots kaufen (nicht nur aus der Mitte)



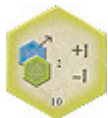
[7] Für jedes punktende Tierplättchen gibt es 1 Siegpunkt



[8] Jeder Arbeiterchip kann den Würfelwert um bis zu -2 oder +2 ändern



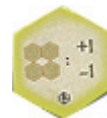
[9] Beim Platzieren von Gebäuden darf der Würfel um -1 oder +1 geändert werden



[10] Beim Platzieren von Tieren und Schiffen darf der Würfel um -1 oder +1 geändert werden



[11] Beim Platzieren von Burgen, Minen und Wissensplättchen darf der Würfel um -1 oder +1 geändert werden



[12] Beim Nehmen von Sechseck-Plättchen darf der Würfel um -1 oder +1 geändert werden



[13] Aktion: Arbeiterchip nehmen. 1 Silberling zu den 2 Arbeitern



[14] Aktion: Arbeiterchip nehmen. 4 statt 2 Arbeiter nehmen



[15] 3 Siegpunkte pro verkaufter Warensorte bei Spielende



[16] 4 Siegpunkte pro platzierten Warenhaus bei Spielende



[17] 4 Siegpunkte pro platzierten Wachturm bei Spielende



[18] 4 Siegpunkte pro platzierter Schreinerei bei Spielende



[19] 4 Siegpunkte pro platzierter Kirche bei Spielende



[20] 4 Siegpunkte pro platziertem Markt bei Spielende



[21] 4 Siegpunkte pro platziertem Wohnhaus bei Spielende



[22] 4 Siegpunkte pro platzierter Bank bei Spielende



[23] 4 Siegpunkte pro platziertem Rathaus bei Spielende



[24] 4 Siegpunkte pro Tierart im Fürstentum bei Spielende



[25] 1 Siegpunkt pro verkaufterm Warenplättchen bei Spielende



[26] 2 Siegpunkte pro Bonuskärtchen bei Spielende



[www.brettspiele-report.de](http://www.brettspiele-report.de)

Brettspiele-Report  
Brett- und Kartenspiele im Test