

## **Funkenschlag - Promokarte Umspannwerk** **Die kleine Erweiterung zur Spiel '09 in Essen**

Autor: Friedemann Friese

Grafik & Design: Maura Kalusky

Spielregeln:

- Das Umspannwerk wird zu Spielbeginn nach Vorbereitung des Kraftwerksmarkts in den Nachzugstapel eingemischt.
- Sobald das Umspannwerk vom Nachzugstapel aufgedeckt wird, unterbricht man das Spiel für eine zusätzliche Versteigerung, unabhängig davon, in welcher Phase diese Kraftwerkskarte aufgedeckt wird. Nach der Versteigerung zieht man eine weitere Kraftwerkskarte als Ersatz und legt sie wie gewohnt in den Kraftwerksmarkt.
- Der aktuell beste Spieler beginnt die Versteigerung (Mindestgebot 10 Elektro) oder passt. Die anderen Spieler folgen wie gewohnt im Uhrzeigersinn und müssen das Gebot erhöhen oder passen. Die Versteigerung wird solange fortgesetzt, bis das Höchstgebot feststeht.
- Der Spieler zahlt sein Gebot an die Bank und muss das Umspannwerk nun sofort zu einem seiner Kraftwerke legen. Das entsprechende Kraftwerk kann nun in Phase 5 (Bürokratie) eine zusätzliche Stadt mit Strom versorgen, wenn es Strom produziert.
- Wenn der Spieler das Kraftwerk aus dem Spiel nimmt (weil er ein viertes Kraftwerk ersteigert), muss er auch das Umspannwerk mit verschrotten.

