

# LAURAS STERN

## Auf Reisen

von Sylvia Wagener

**Spieler:** 1 - 6 **Alter:** ab ca. 5 Jahre **Dauer:** 30 - 60 Minuten

### Spielinhalt



32 Verkehrszeichen-Karten



24 Tiere-Land-und-Leute-Karten



32 Fahrzeuge-Karten



12 Spaß-und-Aktion-Karten

## Spielidee

„Mama, wann sind wir endlich da?“, oder „Papa, wie lange dauert es noch?“, welches Kind hat diese Fragen nicht schon einmal auf einer langen Fahrt gestellt. Hier kommt „Laura auf Reisen“ ins Spiel. Die Kinder werden mit Hilfe der Karten aufgefordert Verkehrszeichen, Fahrzeuge oder Gegenstände am Rande der Fahrbahn oder aus dem Zugabteil heraus zu beobachten und zu finden. Ziel ist es, möglichst viele Karten zu erfüllen. Auf jeder Karte sind goldene Sterne abgebildet. Wer am Ende die meisten Sterne besitzt, gewinnt – und nebenbei lernen die Kinder Konzentration und Beobachtungsgabe und haben Spaß.

## Spielvorbereitung

Die Spielregel enthält mehrere Spielvarianten. Je nach Variante werden die Spaß-und-Aktion-Karten nicht benötigt. Die Kinder können miteinander oder alleine spielen. Natürlich können auch Erwachsene mitspielen.

**WICHTIG!** Bitte die Spielvariante, die gespielt werden soll, immer zu Beginn einer Fahrt festlegen und daran denken, den Fahrer am Steuer nicht zu stören!

## Spielablauf

### *Auf großer Fahrt*

Alle Karten werden gut gemischt. Jeder Spieler bekommt sechs Karten auf die Hand. Sind eine oder mehrere Spaß-und-Aktion-Karten darunter, werden diese wieder unter den Stapel gemischt und neue Karten entsprechend nachgezogen, bis jeder Spieler wieder sechs Handkarten hat.

Die restlichen Karten kommen als Stapel mit der Rückseite nach oben in die Schachtel wie in der nebenstehenden Abbildung zu sehen ist.



Jeder Spieler schaut sich seine Karten genau an. Die Aufgabe besteht nun darin, aus dem Fenster zu schauen und genau die Verkehrsschilder, Fahrzeuge oder bestimmte Gegenstände zu suchen, bzw. aufmerksam zu warten bis sie auftauchen.



***Beispiel:** Hat ein Spieler die Karte „Ein Ort mit Kirchturm“, dann muss er die Umgebung nach einem Ort absuchen, in dem ein Kirchturm zu sehen ist. Hat er die Karte erfüllt, erhält er zwei Sterne.*

***Beispiel:** Hat ein Spieler die Karte „Ein LKW hat viele Baumstämme geladen“, dann muss er die Fahrzeuge auf der Straße nach einem LKW absuchen, der lange Holzstämme geladen hat oder laden könnte. Hat er ihn gefunden, erhält er drei Sterne.*



Sobald ein Spieler einen Gegenstand gesehen hat, der mit einer Abbildung auf seinen sechs Karten übereinstimmt, nennt er ihn beim Namen und zeigt ihn seinen Mitspielern. Dann legt der Spieler die Karte als Gewinn vor sich ab und zieht wieder eine Karte vom Stapel nach, so dass jeder Spieler immer sechs Handkarten besitzt.

## Die Spaß-und-Aktion-Karten

Wird eine Spaß-und-Aktion-Karte auf die Hand gezogen, muss die Aktion darauf im Laufe der Spielzeit erfüllt werden. Zum Beispiel:



Wer der Meinung ist, eine Karte auf der Hand nicht erfüllen zu können, der darf diese Karte mit der Jokerkarte in die Schachtel zurücklegen und zwei neue Karten ziehen.

Auf dem Nummernschild steht beispielsweise „**FFB – NH 123**“.

Der Satz könnte lauten „**F**röhlich fliegt **Bibo** nach Hause.“



Auf dem Nummernschild steht beispielsweise „**F – MS 555**“. Der Name könnte lauten „*Michael Schumacher*“ oder auch „*Martha Sänger*“.

Auf dem Nummernschild steht beispielsweise „**ST – AU 700**“. Das Wort lautet „*Stau*“.



Sobald ein Spieler eine Spaß-und-Aktion-Karte erfolgreich ausführen konnte, legt er sie zu seinen anderen gewonnenen Karten und zieht eine neue Karte nach, so dass er wieder sechs Karten besitzt.

## Spielende

Die Spieldauer bzw. das Spielende kann individuell vereinbart werden. Es bietet sich an, bis zu einer längeren Pause oder bis zum Ende der Reise zu spielen. Es kann aber auch mit einer bestimmten Anzahl Karten, beispielsweise 60 Karten, gespielt werden. Wenn dann die letzte Karte aus der Schachtel gezogen wurde, darf noch eine Handkarte erfüllt werden.

Sind alle Karten im Stapel verbraucht oder ist das Reiseziel erreicht, zählt jeder die Sterne auf seinen gesammelten Karten zusammen. Der Spieler mit den meisten Sternen gewinnt.

## Variante

### *Langstrecke*

---

Die „große Fahrt“ macht auch gemeinsam Spaß! Bei dieser Variante werden neun Karten (im Raster 3x3) für jeden gut sichtbar auf einer Sitzfläche oder einem kleinen Tischchen abgelegt.

Die neun Karten gelten für alle Spieler, niemand hat Handkarten. Wenn ein Spieler einen Gegenstand gefunden hat, der zu einer der neun Karten passt, darf er diese Karte als Gewinn zu sich nehmen. Die gewonnene Karte wird durch eine Karte vom Stapel ersetzt.

Ansonsten gelten die gleichen Regeln wie bei der „großen Fahrt“.

### *Die kleine Tour*

---

Die Spaß- und Aktion-Karten werden nicht benötigt. Jeder Spieler erhält neun Handkarten. Die restlichen Karten kommen zurück in die Schachtel. Als Spielzeit wird ein fester Zeitraum von 30-45 Minuten vereinbart. Es gelten die

bekannten Regeln. Wer als Erster seine neun Karten gefunden hat, ist Sieger, bzw. wer die meisten Karten erfüllt hat, wenn die Spielzeit zu Ende ist.

## *Sprint*

Wie bei der „Langstrecke“ werden auch bei dieser Variante neun Karten (im Raster 3x3) für jeden gut sichtbar auf einer Sitzfläche oder einem kleinen Tischchen abgelegt. Die restlichen Karten bleiben verdeckt in der Schachtel. Wer als erster drei Karten erfüllen konnte, hat diese Runde gewonnen. Die Spieler können zwei oder drei Runden vereinbaren. Die erfüllten Karten werden beiseite gelegt und nach einer Runde werden die ausliegenden Karten wieder auf neun Karten aufgefüllt.

## *Eltern-Tipp: Kritische Karten*

Es gibt Gegenstände auf den Karten, die zu bestimmten Jahreszeiten nicht vorkommen, z. B. Fahrräder im Winter, oder es gibt Verkehrsschilder, die es nur auf der Autobahn gibt. Diese

Karten werden vor Spielbeginn aussortiert. Lassen Sie sich dabei von Ihren Kindern unterstützen. Eine kleine Hilfe sind die kleinen Abbildungen in den oberen Ecken der Karten. Autobahn- und Bundesstraßenschild zeigen an, wo der gesuchte Gegenstand eher zu finden ist.



Copyright © 2008 Warner Bros. © 2008 Rothkirch/Cartoon-Film/Warner Bros. Entertainment GmbH.  
All rights reserved.



Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.

Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:

**AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach  
www.amigo-spiele.de, E-Mail: redaktion@amigo-spiele.de

© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMVIII

Version 1.0