

# Regenbogen Schlange



Spieler: 2 - 5  
Alter: ab 4 Jahren  
Dauer: ca. 15 Minuten

Inhalt: 50 Spielkarten  
1 Spielanleitung  
von Brigitte Pokornik



Schlankenkopf



Schlängenmittelteil



Schlängenschwanz

## SPIELIDEE

Alle Spieler versuchen, möglichst lange Regenbogenschlangen zu bilden. Eine Schlange besteht immer aus einem Kopf, mindestens einem Mittelteil und einem Schwanz. Der Spieler, der die meisten und längsten Schlangen bilden kann, hat gewonnen.

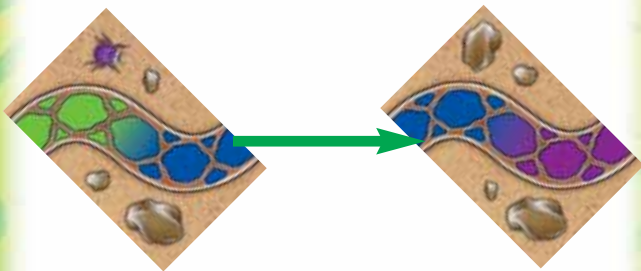
## SPIELVORBEREITUNG

Ein beliebiger Spieler mischt verdeckt alle Karten und legt sie fächerförmig auf den Tisch. Danach zieht er eine Karte aus dem Fächer und legt diese offen in die Tischmitte.

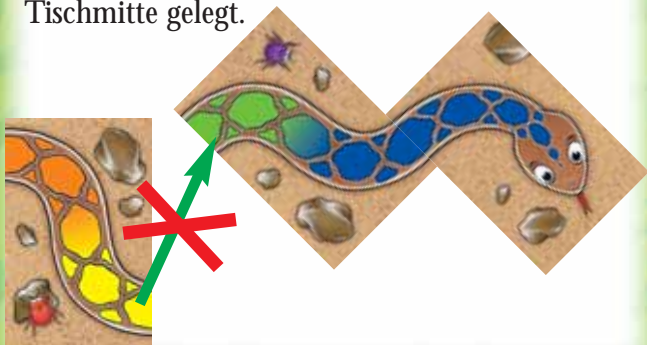


## SPIELABLAUF

Der jüngste Spieler beginnt. Danach folgen die Mitspieler im Uhrzeigersinn. Der Spieler, der an der Reihe ist, zieht eine Karte aus dem Fächer und legt sie so an eine Karte in der Tischmitte, dass die Farben zusammenpassen. Dabei kann die Karte auch gedreht werden. Wenn zwei Karten farblich zusammenpassen, entsteht eine Schlange.



Zieht ein Spieler eine Karte aus dem Fächer, die nicht an eine andere Karte in der Tischmitte oder an eine vorhandene Schlange angelegt werden kann, wird diese Karte einzeln offen in die Tischmitte gelegt.



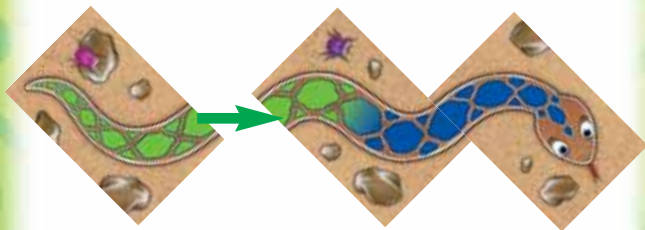
Eine Karte, die aus dem Fächer gezogen wird, kann an vorhandene Schlangen angelegt werden, um diese zu verlängern. Eine Schlange kann zu beiden Seiten verlängert werden. Wurde jedoch bereits ein Schlangenkopf oder ein Schlangenschwanz angelegt, kann nur in eine Richtung verlängert werden oder gar nicht.



Eine Schlange ohne Kopf oder ohne Schwanz ist eine **unvollständige Schlange**. Unvollständige Schlangen bleiben in der Tischmitte liegen, bis sie vollendet werden können.

## Eine vollständige Regenbogenschlange

Eine vollständige Schlange besteht immer aus einem Kopf, einem Schwanz und mindestens einem Mittelteil. In einer vollständigen Regenbogenschlange müssen nicht alle Farben vorhanden sein.

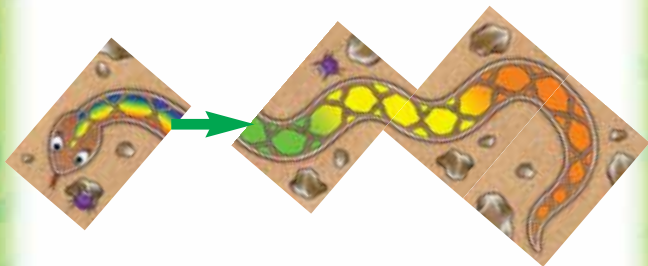


Wer eine Schlange vervollständigen kann, also einen farblich passenden Schlangenkopf oder Schlangenschwanz anlegt, darf die Schlange aus der Tischmitte nehmen und vor sich ablegen.



## Joker

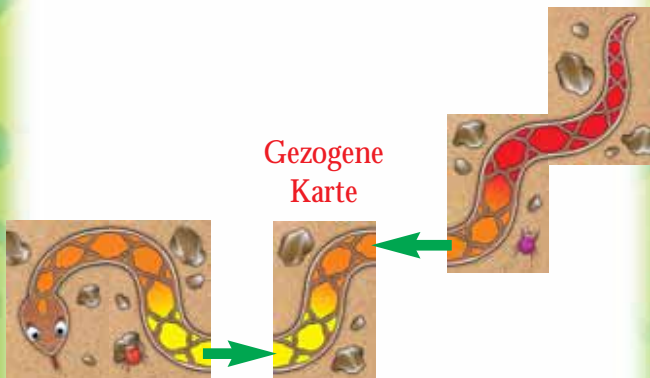
Der Schlangenkopf und der Schlangenschwanz mit den Regenbogenfarben sind Joker. Sie dürfen an jedes Mittelteil einer Schlange angelegt werden.



## Zusammenlegen

Liegen auf dem Tisch mehrere unvollständige Schlangen, dann kann ein Spieler, der **eine passende Karte** aus dem Fächer gezogen hat, zwei davon zu einer vollständigen Schlange vereini-

gen. Der Spieler darf die so zusammengelegte Regenbogenschlange zu sich nehmen.



Ein Spieler darf nur dann zwei unvollständige Schlangen aus der Tischmitte vereinigen, wenn er die gerade gezogene Karte dazu benutzt. Es ist nicht erlaubt, ohne eine gezogene passende Karte eine Schlange zu vereinigen.

# SPIELEND

Das Spiel endet, wenn die letzte Karte aus dem Fächer gezogen wurde. Kann ein Spieler mit der letzten Karte noch eine Schlange vervollständigen, darf er die Schlange zu sich nehmen.

Jetzt werden die einzelnen Karten gezählt, die vor jedem Spieler liegen. Gewonnen hat der Spieler, der die meisten Karten besitzt.

Haben zwei oder mehr Spieler gleich viele Karten gesammelt, dann hat der Spieler gewonnen, der die längste Schlange besitzt.

**GAMEMOB.DE**  
DIE SPIELE COMMUNITY

DAS INTERNET-MAGAZIN RUND UMS SPIEL



Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.

Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach  
[www.amigo-spiele.de](http://www.amigo-spiele.de), E-Mail: [hotline@amigo-spiele.de](mailto:hotline@amigo-spiele.de)