



Für 3 bis 6 Spieler ab 10 Jahren

Inhalt

60 Spielkarten (sechs Kartensätze mit den Werten 1-10 in sechs verschiedenen Farben)
Beim Spiel über mehrere Partien werden Papier und Stift benötigt.

Spielziel

Ziel des Spieles ist es, möglichst viele Siegpunkte aus der offenen Auslage zu erringen, indem man alleine oder gemeinsam mit anderen Spielern, Karten in der Farbe ausspielt, die einen höheren Gesamtwert als alle anderen ausgespielten Farben erreicht.

Spielvorbereitung

Pro Spieler wird **jeweils ein farbiger Kartensatz** mit den Werten 1-10 verwendet. Eventuell überzählige Kartensätze kommen zurück in die Schachtel, sie werden für dieses Spiel nicht benötigt. Die verwendeten Kartensätze werden alle zu einem einzigen Stapel verdeckt zusammengemischt. Anschließend werden so viele Karten vom Stapel als offene Auslage in die Tischmitte gelegt, wie Spieler teilnehmen. Die restlichen Karten werden gleichmäßig an die Spieler verteilt. Die Spieler nehmen ihre Karten auf die Hand und halten sie vor ihren Mitspielern verdeckt.

Tipp: Um den Mitspielern im Spielverlauf keine Hinweise zu geben, empfiehlt es sich, die Handkarten nicht zu sortieren.

Spielablauf

Karte spielen

Der älteste Spieler beginnt, danach verläuft das Spiel reihum im Uhrzeigersinn. Der Spieler am Zug spielt eine seiner Handkarten offen vor sich aus, danach ist sein linker Nachbar am Zug. Spielen mehrere Spieler Karten gleicher Farbe aus, so werden deren Kartenwerte zu einem **gemeinsamen Farbwert** addiert. Bei der Stichwertung zählt gegenüber allen anderen ausgespielten Farben dann stets dieser Farbwert, unter den Spielern der gleichen Farbe jedoch weiterhin nur der **einzelne Kartenwert**. Haben alle Spieler reihum eine Karte offen ausgespielt, kommt es zur Stichwertung.

Stichwertung

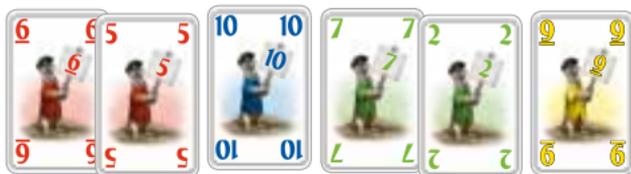
In der Stichwertung werden die Karten der offenen Auslage an die Spieler verteilt. Am Spielende zählen diese Karten entsprechend ihrem Wert als Siegpunkte. Die Verteilung erfolgt in der Reihenfolge der in dieser Runde ausgespielten Farb- und Kartenwerte. Dabei zählt zunächst immer der **höhere Farbwert** und unter den Spielern der gleichen Farbe dann jeweils der **höhere Kartenwert**.

In der so ermittelten Reihenfolge dürfen sich die Spieler dann jeweils alle Karten einer beliebigen Farbe aus der offenen Auslage nehmen. Diese Karten werden verdeckt als Siegpunkte vor den Spielern abgelegt und dürfen erst am Spielende wieder angesehen werden. Kommt es bei der Reihenfolge zu einem Gleichstand zwischen mehreren Farbwerten, endet die Stichwertung vorzeitig. Alle noch nicht verteilten Karten verbleiben in der offenen Auslage.

Ist die Stichwertung beendet, werden alle in dieser Runde ausgespielten Karten für die nächste Runde in die offene Auslage verschoben (ggf. zusätzlich zu den in der Stichwertung nicht verteilten Karten). Der Spieler, der in der Stichwertung als Erster Karten aus der offenen Auslage nehmen durfte, beginnt die nächste Runde als Startspieler. Werden in einer Stichwertung wegen eines Gleichstands der Farbwerte überhaupt keine Karten aus der offenen Auslage verteilt, beginnt der letzte Startspieler auch die neue Runde.

Beispiel: Anna spielt „**grüne 7**“, Ben „**grüne 2**“, Cécile „**gelbe 9**“, Doro „**rote 5**“, Emil „**blaue 10**“ und Frank „**rote 6**“.

Gespielte Karten:



Somit haben Doro und Frank zusammen den höchsten Farbwert ($5+6= 11$) ausgespielt. Da Frank den höheren Kartenwert (= 6) ausgespielt hat, darf er als Erster alle Karten einer Farbe aus der offenen Auslage nehmen. Er entscheidet sich für Gelb (7 und 4). Als Nächste nimmt Doro (= 5) die roten Karten (8 und 1). Emil hat den zweithöchsten Farbwert erreicht (= 10) und nimmt sich die „grüne 6“ aus der Auslage. Anna und Ben haben den gleichen Farbwert ($7+2= 9$) wie Cécile (= 9). Daher endet die Verteilung der Siegpunkte vorzeitig und die drei Spieler gehen leer aus.

*Offene Auslage
und die Verteilung:*



Alle sechs ausgespielten Karten dieser Runde werden nun zusätzlich zu der verbliebenen Karte „blaue 4“ in die offene Auslage gelegt. Frank wird Startspieler der nächsten Runde.

Neue offene Auslage für die nächste Runde:



Spielende

Das Spiel endet, nachdem alle Spieler ihre letzte Handkarte gespielt haben und eine letzte Stichwertung durchgeführt wurde. Nun zählt jeder Spieler seine Siegpunkte zusammen. Der Spieler mit den meisten Siegpunkten gewinnt.

Spiel über mehrere Partien

Vor dem Spiel einigen sich die Spieler auf die zu spielende Anzahl Partien. Die Spieler schreiben am Ende jeder Partie ihre erzielten Siegpunkte auf. Eine neue Partie beginnt wie unter Spielvorbereitung beschrieben mit dem Mischen aller benötigten Karten, dem Auslegen einer neuen offenen Auslage und dem Verteilen der restlichen Karten an die Spieler. Der nach Punkten führende Spieler ist neuer Startspieler.

Der Spieler mit den meisten Siegpunkten nach der vereinbarten Anzahl Partien gewinnt.

Autor: Steffen Brückner
Illustration: Victor Boden
© 2011 HUCH! & friends
www.huchandfriends.de

Vertrieb:
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
D-89312 Günzburg

