

## HINWEISE

1 Wie einige von euch sicherlich wissen, war der Hans im Glück Verlag natürlich auch dieses Jahr wieder auf der SPIEL'12 in Essen (18. bis 21. Oktober 2012).

Dort wurde unsere Neuheit „Die Paläste von Carrara“ vorgestellt. Einige Spieler an unseren Spieltischen kamen auf eine tolle Idee, die wir euch nicht vorenthalten wollen. Die Startspielerfigur erhält der Startspieler und legt diese nicht einfach vor sich ab, sondern steckt sie in den mittleren Schlitz seines Sichtschutzes. Die Figur steht so auf dem Dach des Hauses (Sichtschutz) und ist für alle Spieler deutlich zu erkennen.

Spieler, die bereits einen Siegpunktechip erhalten haben, können dieses auf dem Dach des Sichtschutzes ablegen.



2 Wir müssen auf ein kleines Missgeschick hinweisen. Auf den Rückseiten der Spielertableaus (für das Erweiterungsspiel) hat sich die falsche Grafik eingeschlichen.

Dies ist kein richtiger Fehler, da es sich bei der abgedruckten Grafik der speziellen Wertungsfelder nur um eine alternative Version des Spielertableaus handelt.



Eigentlich hätte die Grafik rechts abgebildet werden sollen. Bitte verzeiht uns dieses Missgeschick.



Die Regeln bleiben selbstverständlich unverändert!

3 Noch ein kleiner Hinweis. Die bei der Erweiterung hinzugekommenen 8er-Gebäude werden neben den Spielplan gelegt und zählen somit nicht als Spielbedingung durch die Gebäude. Das Spiel endet entweder, wenn die 30, auf dem Spielplan ausliegenden, Gebäude gebaut wurden oder ein Spieler das Spielende angesagt hat.

## SCHLUSSWERTUNG

Da es bei einigen Spielern zu Verwirrungen bei der Schlusswertung geführt hat, wird hier die Schlusswertung für das Erweiterungsspiel noch einmal im Einzelnen aufgelistet.

Am Ende des Spiels erhalten alle Spieler folgende Siegpunkte:

- für die ausliegende Objekt-Karte
- für die ausliegende Gebäude-Karte
- für die ausliegende Extra-Karte
- für jedes Objekt, das nicht über die Objekt-Karte gewertet werden kann, 1 Siegpunkt  = 
- für je 5 Münzen = 1 Siegpunkt  = 

## ERGÄNZENDE KARTENERKLÄRUNGEN

Die folgenden Beispiele sollen die Wertungen bei einigen Sonderfällen der Karten verdeutlichen.

### Objekt-Karten (violett):



**Einzelne** Objekte, die nicht in der Wertung verwendet wurden, bringen **immer** 1 SP.

#### Bedingung:

Der Spieler muss  $3 \times 2$  gleiche Objekte (also 3 Paare) gesammelt haben. (4 gleiche sind auch 2 Paare, 6 gleiche sind auch 3 Paare.)

#### Schlusswertung:

Der Spieler kann bis zu 3 Gruppen jeweils gleicher Objekte multiplizieren. Er kann die Gruppen nach eigener Wahl bilden (sodass sie ihm die meisten SP bringen).

**Beispiel:** Der Spieler hat die Bedingung **nicht** erfüllt.



**SP:** Der Spieler kann die Gruppen, die er miteinander multipliziert, nach eigener Wahl bilden. In seinem Fall ist es besser nicht zu multiplizieren und 4 SP für seine 4 Objekte zu nehmen.

**Beispiel:** Der Spieler hat die Bedingung erfüllt.



**SP:** Der Spieler kann die Gruppen, die er miteinander multipliziert, nach eigener Wahl bilden. In seinem Fall ist es besser seine 6 Wappen auf zwei 3er-Gruppen aufzuteilen. Er erhält 9 SP ( $3 \times 3$ ) und 1 SP für seine Krone. Insgesamt erhält er also 10 SP.

**Beispiel:** Der Spieler hat die Bedingung **nicht** erfüllt.



**SP:** Der Spieler kann die Gruppen, die er miteinander multipliziert, nach eigener Wahl bilden. In seinem Fall ist es besser seine 5 Kronen auf eine Gruppe von 3 und 2 Objekten aufzuteilen. Er erhält 6 SP ( $3 \times 2$ ) und 1 SP für sein Tor. Insgesamt erhält er also 7 SP.

### Gebäude-Karten (grau):



#### Bedingung:

Der Spieler muss in 3 **verschiedenen** Städten 2 Gebäude gebaut haben.

#### Schlusswertung:

Die **Gebäude in bis zu 3 Städten** werden miteinander multipliziert. Das Ergebnis erhält der Spieler in SP. **Die Baukosten der Gebäude spielen hier keine Rolle.**

**Beispiel:** Der Spieler hat in **Pisa** 3 Gebäude, in **Lucca** 1 Gebäude und in **Massa** 2 Gebäude gebaut. Er hat die Bedingung **nicht** erfüllt.

**SP:** Er multipliziert seine Gebäude in den 3 Städten: 3 Gebäude **Pisa**  $\times$  1 Gebäude **Lucca**  $\times$  2 Gebäude **Massa** = 6 SP.

**Beispiel:** Der Spieler hat in **Livorno** 2 Gebäude, in **Viareggio** 2 Gebäude, in **Massa** 3 Gebäude und in **Léridi** 4 Gebäude gebaut. Er hat die Bedingung erfüllt.

**SP:** Er multipliziert seine Gebäude in den 3 Städten mit den meisten Gebäuden: 2 Gebäude **Livorno**  $\times$  3 Gebäude **Massa**  $\times$  4 Gebäude **Léridi** = 24 SP.

**Beispiel:** Der Spieler hat in **Massa** 3 Gebäude und in **Léridi** 6 Gebäude gebaut. Er hat die Bedingung **nicht** erfüllt.

**SP:** Er multipliziert seine Gebäude in den beiden Städten: 3 Gebäude **Massa**  $\times$  6 Gebäude **Léridi** = 18 SP.



#### Bedingung:

Der Spieler muss eine bestimmte Anzahl Stadt- **und** Land-Gebäude gebaut haben.

- 2 Stadt- **und** 2 Land-Gebäude bei 4 Spielern
- 3 Stadt- **und** 3 Land-Gebäude bei 3 Spielern
- 4 Stadt- **und** 4 Land-Gebäude bei 2 Spielern

#### Schlusswertung:

Für jedes **Paar** aus Stadt- und Land-Gebäude erhält der Spieler SP. Für einzelne Gebäude erhält er **keine** SP.

**Beispiel:** Ein Spiel zu viert. Der Spieler hat 3 Stadt-Gebäude mit den Baukosten 5, 3, 1 und 2 Land-Gebäude mit den Baukosten 3 und 2 gebaut. Er hat die Bedingung erfüllt, er hat 2 Paare.

**SP:** 1. Paar: 5er-Stadt-Gebäude + 3er-Land-Gebäude = 8 SP.  
2. Paar: 3er-Stadt-Gebäude + 2er-Land-Gebäude = 5 SP.  
Für das übrige Stadt-Gebäude erhält er keine SP. Insgesamt erhält er 13 SP.

**Beispiel:** Ein Spiel zu dritt. Der Spieler hat 5 Stadt-Gebäude mit den Baukosten 4, 3, 3, 2, 1 und 2 Land-Gebäude mit den Baukosten 5 und 2 gebaut. Er hat die Bedingung **nicht** erfüllt, er hat nur 2 Paare.  
**SP:** 1. Paar: 4er-Stadt-Gebäude + 5er-Land-Gebäude = 9 SP.  
2. Paar: 3er Stadt-Gebäude + 2er Land-Gebäude = 5 SP.  
Die übrigen 3 Stadt-Gebäude bilden kein Paar aus Stadt- und Land-Gebäude, dafür erhält er keine SP. Insgesamt erhält er 14 SP.

**Beispiel:** Ein Spiel zu viert. Der Spieler hat 4 Stadt-Gebäude mit den Baukosten 5, 3, 2, 1 und 3 Land-Gebäude mit den Baukosten 4, 3 und 2 gebaut. Er hat die Bedingung erfüllt.  
**SP:** 1. Paar: 5er-Stadt-Gebäude + 4er-Land-Gebäude = 9 SP.  
2. Paar: 3er Stadt-Gebäude + 3er Land-Gebäude = 6 SP.  
3. Paar: 2er Stadt-Gebäude + 2er Land-Gebäude = 4 SP.  
Das übrige Stadt-Gebäude bildet kein Paar, dafür erhält er keine SP. Insgesamt erhält er 19 SP.